Attore **Utente**

UC Autenticarsi

Attore **GiocatoreCreatore (sotto-attore di Giocatore? Tutti possono fare tutto)**

UC GestisciStanza (sottoUC: UC CreaStanza, UC EliminaStanza, altri?)

UC GestisciGiocatori (sottoUC: UC InvitaGiocatori, UC RifiutaGIocatori, UC AccettaGIocatori, altri?)

(\*) UC GestisciPartita (sottoUC: UC CreaPartita, UC AvviaPartita, UC AnnullaPartita, altri?)

Attore **Giocatore (sotto-attore di GiocatoreCreatore? Tutti possono fare tutto)**

UC GiocaPartita (SottoUC: UC GiocaTurno, UC Abbandona, altri?)

~~UC GestisciPartita? (UC AggiungiGiocatori)~~ (\*)

UC ConsultaClassifiche

UC ChiedeDiPartecipare (sta nel UC GestisciPartita)

UC GestisciSquadra (SottoUC: UC CreaSquadra, altri?)

~~UC Chat~~ (da non considerare qui, e` nella web application)

(Attore **Web server**)

**NOTA1:** siccome tutti i giocatori possono fare tutto, introduciamo un solo attore. Era comunque ragionevole inizialmente distinguere il GiocatoreCreatore dal GIocatore, dal punto di vista concettuale.

**NOTA2:** abbiamo veramente bisogno delll’attore Utente?